

1 kap. – Allmänna bestämmelser

1 § Tävlings- och spelregler m.m.

I frågor som inte regleras i dessa föreskrifter gäller spelregler för Beach Soccer samt, i tillämpliga delar, Svenska Fotbollförbundets (SvFF) tävlingsbestämmelser. Bestämmelserna avser både damer och herrar.

Det är föreningens, ledarens och funktionärens skyldighet att förvissa sig om innehållet i förevarande föreskrifter och SvFF:s vid varje tid gällande tävlingsbestämmelser och övriga tävlingsregler.

SvFF äger samtliga marknads- och medierättigheter knutna till denna tävling, men kan till SDF och/eller arrangerande förening, helt eller delvis, upplåta föfoganderätten till dessa rättigheter.

SvFF:s Tävlingskommitté har rätt att fatta beslut om tillämpningen av dessa föreskrifter liksom i frågor som i övrigt inte beaktats i dessa föreskrifter.

2 § Behörighet och försäkring

I match får föreningslag endast bestå av spelare som är medlemmar i föreningen.

Fotbollsföreningar som bedriver Beach Soccer verksamhet behöver inte erlägga separat lagförsäkringsavgift. Lagförsäkringsavgiften som erlagts för fotbollsverksamhet gäller även för Beach Soccer verksamhet.

För föreningar som enbart bedriver Beach Soccer är avgiften 1500 kr per förening och säsong. Avgiften ska vara inbetald till SvFF senast 3 dagar före deltagande i första tävling innevarande säsong, dock senast 1 juni.

Spelaren kan således vara registrerad i annan förening än den som spelaren representerar i Beach Soccer.

2 kap. - Administration

Tävlings genomförande

1 § Speltid

1.1 Gruppspelet

Speltiden är 2 x 12 minuter effektiv tid.

1.2 Slutspelet

Speltiden är 3 x 12 minuter effektiv tid.

2 § Antal spelare

5 spelare fördelade på 4 utespelare och 1 målvakt. I gruppspelet bestämmer arrangerande förening, i samråd med SDF, antalet avbytare. I slutspelet får som mest 5 avbytare anmälas på spelarförteckningen och användas i respektive match.

3 § Priser

3.1 Pokal och medaljer

10 spelare och 2 ledare i respektive lag erhåller medaljer. Utöver dessa har förening möjlighet att – senast 30 dagar efter avslutad tävling – ansöka om ytterligare medaljer till berättigade spelare. Spelare är berättigad till medalj om spelaren deltagit i spel för föreningen i aktuell tävling. Har spelare deltagit i två föreningar som tilldelats medaljer, ska spelaren endast erhålla medalj för spel i den förening där spelaren är registrerad då tävlingen avslutas.

3.2 Slutspelet, damer och herrar

Segrande lag erhåller stora silvermedaljer.

Segrande förening erhåller dessutom en pokal.

Förlorande finallag erhåller små silvermedaljer.

Tredjeplacerat lag erhåller bronsmedaljer.

4 § Kvalificering till slutspelet

De förstaplacerade föreningarna i respektive gruppspel (damer och herrar), kvalificerar sig för deltagande i slutspelet. Förening får endast representeras med ett lag (damer respektive herrar) i slutspelet. Förening som kvalificerat sig för deltagande i slutspel, kan inte överlåta sin slutspelsplats till annan förening.

Minst 3 föreningar ska vara representerade i grupp-spelet. En förening kan delta i flera gruppspel.

5 § Anmälan

Anmälan om deltagande i slutspel ska göras på fastställt formulär och sändas in till SvFF senast första vardagen efter avslutat gruppspel. Anmälan ska göras av firmatecknare eller behörigt ombud för föreningen.

Lag ska alltid anmälas till och delta i tävlingen i föreningens officiellt registrerade namn.

6 § Fördelning av platser

Om en förening vunnit mer än ett gruppspel, kvalificerar sig andralaget i det först vunna grupp-spelet till slutspelet osv.

7 § Vakanser

7.1 Vakanser i samband med grupp-spelet

Arrangerande förening fastställer, i samråd med berört SDF, turordningslista för tilldelandet av platser.

7.2 Vakanser efter grupp-spelet

- a) Om antalet lag förhindrat arrangör från att genomföra gruppspel, innebär det att endast de bäst placerade föreningarna från de övriga grupp-spelen kvalificerar sig till slutspelet.
- b) Om vakans uppstår efter gruppspel ska förening med högst snittpoäng från det gruppspel där vakansen uppstår tilldelas vakansen till slutspelet. Har grupp-spelet avgjorts i form av finalspel ska vakansen till slutspelet tilldelas "bästa" förlorande finalspelslag i grupp-spelet. Kan inte "bästa"lag utses genom jämförelse i grupp-spelets finalspel gäller jämförelse av berörda lag i grupp-spelet.

8 § Tävlingsmetod

8.1 Gruppspel

I grupp-spelet fastställer arrangerande förening, i samråd med berört SDF, tävlingsmetod.

Lag ska alltid anmälas till och delta i tävlingen i föreningens hos SvFF registrerade namn.

Arrangerande förening fastställer avgörande av serieplacering i gruppspel.

8.2 Slutspel

Den bäst placerade föreningen från respektive gruppspel kvalificerar sig till slutspelet. De segrande föreningarna från semifinalerna går vidare till final och de två förlorande lagen spelar match om tredje och fjärde plats.

Om endast tre föreningar deltar i slutspelet avgörs det i form av ett gruppspel där varje lag i gruppen spelar en match mot varje annat lag i sin grupp, enligt seriemetoden. De två bäst placerade föreningarna spelar final.

Om två eller flera lag efter tävlingens slut har lika poäng avgörs deras placering i enligt följande:

a) *Antal poäng i inbördes matcher*

1. Målskillnad
2. Antal gjorda mål

b) *Resultat av alla grupp-spelsmatcher*

1. Bästa målskillnad
2. Antal gjorda mål

c) *Straffsparkstävling*

1. Om två lag fortfarande är lika, ska straffsparkstävling genomföras mellan berörda lag
2. Om fler än två lag fortfarande är lika sker avgörande genom lottning

8.3 Poängberäkning

En match får aldrig avslutas med oavgjort resultat. Vid oavgjort resultat vid full tid sker avgörandet i grupp-spelet genom straffsparkstävling enligt spelregler för Beach Soccer.

Vid oavgjort resultat vid full tid sker avgörandet i slutspelet genom förlängning och sedan straffar enligt spelregler för Beach Soccer.

Lag som vunnit match vid full tid får 3 poäng.

Lag som vunnit match efter förlängning och/eller straffsparkstävling får 2 poäng.

Lag som förlorat match får 0 poäng.

9§ **Speldagar**

9.1 Grupp-spelet

Grupp-spelet, på 4 spelorter som fastställs av SvFF:s Futsal- och Beach Soccerkommitté, ska vara färdigspelat senast den 5 juli 2015.

9.2 Slut-spelet

Slutspel som fastställs av SvFF:s Futsal- och Beach Soccerkommitté genomförs den 18 juli 2015 i Långviken, Kalmar.

Matchens genomförande

10§ **Spelarförteckning och domarrapport**

Spelarförteckning innehållande högst 10 spelares för- och efternamn samt personnummer ska av vardera lagansvarige upprättas på fastställt formulär. Detta formulär, som också utgör domarrapport, ska lämnas till domaren eller sekretariatet före matchen. Förening ska även till grupp- och slutspelsarrangör innan turnering startar, inrapportera samtliga spelare som ska delta i tävlingen.

11§ **Bollstorlek**

Bollen ska ha en omkrets av lägst 68 cm och högst 70 cm samt väga lägst 400 gram och som mest 440 gram. Lufttryck motsvarande 0,4-0,6 atmosfärer vid havsytan.

12§ **Målstorlek**

I grupp-spelet fastställer arrangerande förening, i samråd med berört SDF, målens storlek (dock minst 5 meter x 2 meter).

I slutspelet ska avståndet mellan stolparna vara 5,5 meter och från ribbens underkant till marken 2,2 meter.

13§ **Spelplanen**

Underlaget består av sand. Spelplanen, i såväl grupp-spelet som slutspelet, ska vara 26-28 meter x 35-37 meter.

Funktionärer

14§ **Domare**

I grupp-spelet fastställer arrangerande förening, i samråd med berört SDF, om en- eller tvådomarsystem ska tillämpas. Berört SDF utser domare. Tvådomarsystem rekommenderas.

I slutspelet tillämpas tredomarsystem, och SvFF:s Domarkommitté utser domare.

15§ **Tidtagare**

I slutspelet ska det finnas en tidtagare som assisterar domaren, andredomaren samt tredjedomaren.

E k o n o m i

16§ Avgifter

16.1 Anmälningsavgift

I gruppspelet beslutar respektive arrangerande förening, i samråd med SDF, vilken anmälningsavgift som ska gälla.

Anmälningsavgift betalas inte för deltagande i slutspelet.

16.2 Protestavgift

Protestavgiften är 2.000 kr. Avgiften återbetalas om framställan bifalls.

16.3 Särskilda avgifter

Förening som, via gruppspel kvalificerat sig till slutspelet men som inte deltar i slutspelet eller förening som uteblir från match/er i slutspelet, ska till SvFF betala en straffavgift om 8.000 kr, såvida inte särskilda skäl föreligger.

I gruppspelet beslutar respektive arrangerande förening, i samråd med berört SDF, vilka avgifter som ska betalas vid uteblivet deltagande.

17§ Ekonomiska föreskrifter

17.1 Gruppspel

I gruppspelet svarar föreningen själv för kostnaderna för varje eget deltagande lag.

17.2 Slutspel

Resor:

Om föreningen har kvalificerat sig med både herr- och damlag till slutspelet, ska samåkning ske från föreningens hemort.

Vid slutspelet erhåller deltagande förening reseersättning enligt följande:

- när enkel resa är högst 50 mil dras 10 mil från det faktiska reseavståndet enkel resa, varefter återstående mil enkel resa ersätts med ett av Förbundsstyrelsen fastställt belopp om 225 kr per mil.
- när enkel resa överstiger 50 mil ersätts varje mil enkel resa med ett av Förbundsstyrelsen fastställt belopp om 225 kr per mil.

Reseavstånd uträknas med hjälp av Eniro. Reseersättning utbetalas utan ansökan. Efter tävlingens slut insätts berättigat belopp på föreningens plus- eller bankgirokonto.

Kost- och logi:

I slutspelet svarar SvFF för kostnader för kost och logi på slutspelsorten för högst 10 spelare och 2 ledare, under förutsättning att lagen nyttjar SvFF:s erbjudande med boende.

3 kap. – Bestraffning

1 § Varningar och utvisningar

Förseelser som kan föranleda varning eller utvisning framgår av spelregler för Beach Soccer. Ackumulering av varningar tillämpas inte. Därutöver gäller följande.

1.1 Gruppspelet

Arrangerande förening fastställer, i samråd med berört SDF, regler för varningar och utvisningar.

1.2 Slutspelet

Spelare som ådrar sig 2 varningar i samma match ska utvisas och får inte återinträda i spelet i pågående match eller sitta på spelarbänken, eftersom spelaren måste lämna planens närhet. En avbytare får inträda på spelplanen två minuter efter att en medspelare utvisats.

Utvisad spelare får inte delta i lagets nästa match i tävlingen. Detta innebär bl.a. att spelare som utvisats i lagets sista gruppspelsmatch inte får delta i lagets första match i slutspelet.

Spelare som utvisas för grov förseelse får inte delta i lagets nästa match i tävlingen. Tävlingsjuryn får därutöver besluta om ytterligare bestraffning, inklusive en eventuell anmälan till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar.

Domare ska i domarrapporten lämna särskild redogörelse för de omständigheter som föranlett utvisning för grov förseelse, inklusive en eventuell anmälan till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar.

2 § Avvisning ledare

Ledare kan avvisas för grov eller lindrig förseelse.

Avvisad ledare får inte återinträda i spelet i pågående match eller sitta på spelarbänken, eftersom ledaren måste lämna planens närhet. Tävlingsjuryn får därutöver besluta om ytterligare bestraffning, inklusive en eventuell anmälan till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar.

Domare ska i domarrapporten lämna särskild redogörelse för de omständigheter som föranlett avvisning för grov förseelse, inklusive en eventuell anmälan till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar.

4 kap. – Ärendehantering

1 § Administration

SvFF administrerar tävlingen. Arrangerande förening administrerar gruppspelet i samråd med berört SDF.

2 § Tävlingsjury

Vad som annars, enligt SvFF:s tävlingsbestämmelser, ankommer på TK som tävlingsstyrelse, ska vid tillämpning av förevarande tävlingsföreskrifter istället handhas av en tävlingsjury, som ska bestå av minst tre ledamöter.

Tävlingsjuryn vid respektive gruppspel utses av arrangerande förening i samråd med berört SDF. Tävlingsjuryn vid slutspelet utses av SvFF.

3 § Protest

Protest ska ha inkommit senast inom 30 minuter från matchens slut. Endast berörda lag i aktuell match kan lämna in protest.

4 § Överklagningsorgan

Tävlingsjuryns beslut kan överklagas till SvFF:s TK. Överklagande ska ha inkommit senast inom två veckor från den dag beslutet fattats.

Tävlingsföreskrifterna har fastställts av SvFF:s Tävlingskommitté den 24 mars 2015.