

Regler mm, ålder 10-12, 14-16-lagsturnering

Speltid	1 x 15 minuter
Gruppspel:	3 grupper om 5-6 lag. Alla möter alla, d v s 4-5 matcher per lag.
Extramatcher	Extramatcher skapas vilket ger ytterligare 1-2 matcher per lag. Totalt 5 matcher per lag.
Övriga regler	<ul style="list-style-type: none">* Inkast - kastas med händerna* Hörnor - läggs som vanligt* Om bollen slår i taket - indirekt frispark till motståndarna (om detta sker innanför straffområdet, dras frisparken ut utanför straffområdet)* Utspark/inspark - kastas/rullas ut med händerna (man får kasta över halva)* Planerna saknar linjer för straffområde enligt SvFF:s direktiv för 5vs5. Straffområdet är istället markerat med koner vid sidlinjerna. Domarens bedömning gäller!* Målens storlek är enligt SvFF:s direktiv för 5vs5* Regeln "retreat-linje" används inte* I övrigt gäller Sanktan-regler
Övrigt	<ul style="list-style-type: none">* Försök se till att vara klara vid den tid som matchen ska sätta igång.* Alla matcher startar och slutar samtidigt. Sköts av funktionär i sekretariatet med hjälp av en "tuta". När signalen ljuder börjar/slutar matchen. Om lagen inte är klara när signalen ljuder, så påbörjar domaren matchen så fort som möjligt. Tiden startar dock vid signalen. När signalen ljuder i slutet av matchen så är matchen slut. Det enda som får ske efter signalen är om det precis blåsts av för straffspark. Straffen får slås. Detta gäller alltså ej frisparkar, frilägen eller annat liknande.* Hälsa gärna på motståndarna innan och tacka efter, men gör det snabbt och om nästa match är på gång att starta, tacka då för matchen vid sidan av planen.